

- [1] 周志华, 机器学习[M], 清华大学出版社, 2016.
- [2] Ian Goodfellow, Yoshua Bengio, Aaron Courville, 深度学习[M], 人民邮电出版社, 2017.
- [3] 吴飞, 人工智能导论: 模型与算法, 高等教育出版社, 2019.
- [4] 邱锡鹏等, 神经网络与深度学习, 机械工业出版社, 2020.
- [5] 李航, 统计学习方法(第二版), 清华大学出版社, 2020.
- [6] Bishop, C. Pattern Recognition and Machine Learning[M]. Springer, 2007.
- [7] Goodfellow, I. & Y.Bengio. & A.Courville. Deep Learning[M]. The MIT Press, 2016.
- [8] Rasmussen, C. E. & Williams, C. K. I. Gaussian Process for Machine Learning[M]. The MIT Press, Cambridge, 2005.
- [9] Murphy, K. P. Machine Learning: A Probabilistic Perspective[M]. The MIT Press, 2012.
- [10] 边肇祺, 张学工, 模式识别(第二版)[M]. 清华大学出版社, 2006.
- [11] Shiliang, S., & Mao, L., & Dong Z. & Wu, Li. Multiview Machine Learning[M]. Springer, Singapore, 2019.
- [12] [美]盖瑞·马库斯, 欧内斯特·戴维斯, 如何创造可信的 AI, 浙江教育出版社, 2020.
- [13] 刘知远, 韩旭, 孙茂松, 知识图谱与深度学习, 清华大学出版社, 2020.
- [14] 肖仰华等编著, 知识图谱: 概念与技术, 电子工业出版社, 2020.
- [15] Michael L. Brodie, Making Databases Work: the Pragmatic Wisdom of Michael Stonebraker, ACM, 2018.
- [16] Matei Zaharia, An Architecture for Fast and General Data Processing on Large Clusters, ACM, 2016.
- [17] Stuart Russell, Peter Norvig, Artificial Intelligence: A Modern Approach (4th Edition), Pearson Series in Artificial Intelligence, 2020.
- [18] Dan Jurafsky, James H. Martin, Speech and Language Processing, 2017.
- [19] 姚敏等, 数字图像处理(第3版), 出版社: 机械工业出版社, 2017.
- [20] 章毓晋, 图像工程(第4版)[M], 清华大学出版社, 2018.
- [21] 张贤达, 矩阵分析及应用(第二版)[M], 北京: 清华大学出版社, 2015.
- [22] 吴福朝, 计算机视觉中的数学方法[M], 科学出版社, 2008.
- [23] Hans H. Schild, MRI made easy[M] Schering, 1990.
- [24] Aubert, G. & P.Kornprobst. Mathematical Problems in Image Processing[M]. Springer, 2006.
- [25] Boyd, S., Boyd, S. P., & Vandenberghe, L. Convex optimization. Cambridge university press. 2014.
- [26] 雍俊海, 计算机动画算法与编程基础, 清华大学出版社, 2008.
- [27] 胡事民, 刘利刚等译, Francis S Hill Jr, Stephen M Kelley 著, 计算机图形学(OpenGL版)第3版, 清华大学出版社, 2009.
- [28] Les A. Piegl. The NURBS Book (Monographs in Visual Communication) . Springer
- [29] 王万良, 人工智能导论, 高等教育出版社, 2017.
- [30] 陈为, 沈则潜, 陶煜波, 数据可视化, 电子工业出版社, 2013.

- [31] E. Tufte, The Visual Display of Quantitative Information (2nd Edition), Graphics Press, 2002.
- [32] Fletcher Dunn 著, 3D 数学基础: 图形与游戏开发, 清华大学出版社, 2005.